Протокол № 24-002 проведения совместных испытаний "Deckhouse Kubernetes Platform" версии 1.59.12 и 1.60.4 и системы виртуализации "РЕД Виртуализация" 7.3.

г. Москва

03.06.2024

Предмет испытаний

В настоящем протоколе зафиксирован факт проведения в период с 10.06.2024 по 13.06.2024 совместных испытаний программного обеспечения «Deckhouse Kubernetes Platform» версии 1.59.12 и 1.60.4 (далее – ПО), разработанного АО «Флант», и системы виртуализации "РЕД Виртуализация" версии 7.3 (далее - Платформа виртуализации), разработанной 000 "РЕД СОФТ".

Объект испытаний

Перечень компонентов, эксплуатировавшихся в ходе проведения данных испытаний, относящихся к ПО, приведен в Таблице 1.

Описание	Наименование	Источник
Файл программного пакета дистрибутива ПО	Deckhouse EE v 1.59.12 и 1.60.4	Источник в сети "Интернет", адрес: <u>https://registry.deck</u> <u>house.io/dechouse/ee/</u>
Официальное руководство по эксплуатации ПО в электронном формате	Deckhouse Platform на bare metal	https://deckhouse.ru/ gs/ bm/step2.html

Таблица 1 - Перечень компонентов, относящихся к ПО

Ход испытаний

1. В ходе выполнения настоящих испытаний были выполнены проверки корректности Функционала ПО на Платформе виртуализации в объёме, указанном в Приложении 1.

- 2. Перечень официальных репозиториев ПО, которые эксплуатировались в ходе испытаний:
 - а. Платформа виртуализации "РЕД Виртуализация" 7.3.
 - b. "Deckhouse Kubernetes Platform" 1.59.12 и 1.60.4
 - с. РЕД ОС 7.3 Муром
- 3. Неофициальные репозитории ПО не использовались в рамках испытаний.
- Установка ПО производится с отдельного установочного узла на целевой узел под управлением тестируемой ОС, данная информация отражена в Приложении 2.
- 5.B ходе испытаний рассматривался вариант установки ПО в статическом кластере при функционала при использовании Deckhouse настройки статических кластера, для узлов без интеграции с API Платформы виртуализации.

Результат испытаний

ПО корректно функционирует в кластере, состоящем из статических ВМ, которые развернуты вручную средствами Платформы виртуализации.

Вывод

1. ПО и Платформа виртуализации совместимы, учитывая п. 4 "Ход испытаний", раздел "Результат испытаний" и Приложении 2.

Состав рабочей группы и подписи сторон

Данный протокол составлен участниками рабочей группы:

- Со стороны ПО (АО "Флант"):
 - Архитектор инфраструктурных решений Салеев К.Ю.
 - Девопс-инженер Головачев С.С.
- Со стороны ООО "РЕД СОФТ"

0

Приложение 1 к Протоколу № 24-002

Перечень проверок совместимости ПО и Платформы виртуализации

<u> Таблица 2 - Список проверок</u>

№ п/п	Наименование проверки	Результат проверки
1	Установка ПО на master-узел	Успешно
2	Установка ПО на worker-узел	Успешно
3	Эксплуатация минимальной базовой версии ПО	Успешно
4	Запуск, остановка выполнения ПО	Успешно
5	Остановка ПО	Успешно
6	Восстановление работы ПО после перезапуска ВМ	Успешно

Приложение 2 к Протоколу № 24-002

Инструкция по выполнению проверки совместимости ПО и Платформы виртуализации

Таблица 3 -	Инструкции	по	проверке	совместимости
-------------	------------	----	----------	---------------

Nº	Шаг	Описание шага	Ожидаемый результат	Примечания
		-	Этап 1: Подготовительный	
1.1	Получить лицензионный ключ для Deckhouse EE	Получить от коммерческого департамента «Флант» ключ для ЕЕ версии	Ключ получен	
1.2	Выбрать инфраструктуру для установки типа bare metal	<u>https://deckhouse.ru/gs/index</u> <u>.html</u>	Выбран тип установки Bare metal	Выбрать пункт Bare metal
1.3	Подготовить ПК согласно требованиям	На странице <u>https://deckhouse.ru/gs/bm/st</u> <u>ep2.html</u> перейти к пункту "Что необходимо для установки" и раскрыть пункт "Требования" в разделе "Персональный компьютер"	ПК для установки соответствует требованиям	

1.4	Подготовка ВМ для master-ноды	На странице <u>https://deckhouse.ru/qs/bm/st</u> <u>ep2.html</u> перейти к пункту "Что необходимо для установки" и раскрыть пункт "Требования" в разделе "Физический сервер или виртуальная машина для master-узла"	Создан master-узел с необходимими ТТХ	При настройке узла должны быть учтены следущие пункты: - Добавлен пользователь - Добавлена публичная часть ssh-ключа, с которым будет осуществлён доступ на ВМ - При настройке тайм-зоны необходимо указать корректную тайм-зону (чтобы избежать некорректной работы в дальнейшем, например UTC +0300) - ВМ должна быть минимум 4 vCPU, 8 RAM, 50 Gb SSD
1.5	Указать шаблон DNS-имен кластера	Выполнить по инструкции на странице <u>https://deckhouse.ru/qs/bm/st</u> <u>ep3.html</u>	Задан шаблон DNS	
1.6	Формирование файла config.yml для установки	 На шаге https://deckhouse.ru/gs/bm/st ep4.html произвести настройку config.yml (какие необходимы параметры) Обратить вниманием на параметр internalNetworkCIDRs (список внутренних сетей узлов кластера): внутренние сети используются для связи компонентов Kubernetes (используется при наличии более одной подсети, для организации связности узлов кластера) 	config.yml сформирован и отредактирован под требования к установке	Секция general - При формировании config.yml нужно будет добавить в настройки genaral localpath для worker-узлов. storageClass: localpath-deckhouse-worker - Т.к. кластер может быть без выхода в интернет, то для простоты инсталяции нужно узкать, что в кластере будут самоподписные сертификаты: spec: version: 1 settings: modules: https: mode: CertManager certManager: clusterIssuerName: selfsigned
			Этап 2: Первичная установка	

2.1	Запустить установщик (docker container)	Выполнить команду с шага "Запустите установщик на персональном компьютере." на странице <u>https://deckhouse.ru/qs/bm/st</u> <u>ер4.html</u>	- Успешная авторизация в registry.deckhouse.io - Выкачивание образа установщика deckhouse - Запуск docker-контейнера	Примечаение-1: Запуск установщика может быть выполнен как с локального ПК, так и с иных машин (например, bastion) Примечание-2: Пароль замаскирован в виде *********, ваш пароль будет сформирован под ваш лицензионный ключ.
				<pre>base64 -d <<< ******** docker login -u license-tokenpassword-stdin registry.deckhouse.ru docker runpull=always -it -v "\$PWD/config.yml:/config.yml" -v "\$HOME/.ssh/:/tmp/.ssh/" registry.deckhouse.ru/deckhouse/ee/install:stable bash</pre>
2.2	Запуск установки master-узла	Выполнить команду на установку master-узла	- Запустился bootstrap-скрипт для master-узла - Через некоторое время (зависит от BM), скрипт должен завершиться успешно с сообщением: Финальное сообщение: "ﷺ Deckhouse cluster was created successfully!"	Пример команды (для подключения на мастер-узел с локального ПК): dhctl bootstrapssh-user= <username> ssh-host=<master_ip> ssh-agent-private-keys=/tmp/.ssh/id_rsa \ config=/config.yml \ ask-become-pass</master_ip></username>

2.3	Установить	Выполняется на master-узле	- Команда отработала	
	LocalPathProvision		- Создался путь	
	er	- Выполнить команду		
			localpathprovisioner.deckhouse.io/l	
		kubectl create -f - << EOF	ocalpath-deckhouse-worker created	
		apiVersion:		
		deckhouse.io/v1alpha1		
		kind: LocalPathProvisioner		
		metadata:		
		name:		
		localpath-deckhouse-worker		
		spec:		
		nodeGroups:		
		- worker		
		path:		
		"/opt/local-path-provisioner"		
		EOF		
		Этап 3: Добавлен	ue worker-узла при помощи Cluster API	I Provider Static
3.1	Предварительная	Подготовьте необходимые	Машины подготовлены по требованиям.	Подготовить 1 узел для worker (4vCPU, 16 RAM, 100Gb
	подготовка	ресурсы — серверы/виртуальные		SSD)
		машины, установите		
		специфические пакеты ОС,		
		добавьте точки монтирования,		
		настройте сетевую связанность		
		и т.п.		

	-	-		
3.2	Подготовить данные	- Подготовить приватную часть	- Ключ подготовлен	
	по SSH ключам для	SSH ключа в формате PEM,	- Пользователь готов, обладает	
	доступа на ВМ	закодированный в base64 на	правами sudo	
		мастер-узле		
		ssh-keygen -t rsa -f		
		caps-id -C "" -N ""		
		Для примера: создалось 2		
		файла: caps-id и caps-id.pub		
		Для шифрования: base64 -w0		
		caps-id (выполняется в		
		директории .ssh)		
		На выходе получится строка		
		в формате base64, которую		
		необходимо использовать далее		
		- Подготовить username для		
		доступа на ВМ		
5.5	Добавить на	- Добавить на ВМ (созданная	Публичная часть ssh-ключа добавлена	
	отдельный узел ssh	для worker-узла) ssh-ключ в		
	ключ	authorized_keys		
		- Ключ должен быть добавлен		
		под тем пользователем, с		
		которым будет производиться		
		подключение к ВМ (подробнее		
		про пользователя на шаге 3.5)		
		echo 'значение_casp-id.pub'		
		>> ~/.ssh/authorized_keys		

3.4	Подготовительный	Выполняется на master-узле	Переменная создана	
	шаг на master-узле			
		- Перейти в sudo		
		- Создать переременные		
		окружения со значанием		
		приватного ключа в формате		
		base64		
		(чтобы объявить переменную		PRIVATE_KEY_BASE64=\$(cat ~/.ssh/caps-id base64 -w0)
		для использования в скриптах		
		на создание SSHCredentials)		echo \$PRIVATE_KEY_BASE64
3.5	Создать ресурс	Выполняется на master-узле	Ресурс создан	#Создание pecypca SSHCredentials
	SSHCredentials			kubectl apply -f - < <eof< td=""></eof<>
		- Создать ресурс по	<pre>sshcredentials.deckhouse.io/credent</pre>	apiVersion: deckhouse.io/v1alpha1
		документации	<u>ials created</u>	kind: SSHCredentials
		(https://deckhouse.ru/documen		metadata:
		tation/v1/modules/040-node-ma		name: credentials
		nager/cr.html#sshcredentials)		spec:
				user: username
				privateSSHKey: \${PRIVATE_KEY_BASE64}
				sshPort: 22
				EOF

3.6	Создать ресурс	Выполняется на master-узле	Ресурс создан	# Добавление worker-инстанса
	StaticInstance			kubectl apply -f - < <eof< th=""></eof<>
		- Создать ресурс по	staticinstance.deckhouse.io/worker-	apiVersion: deckhouse.io/v1alpha1
		документации	0 created	kind: StaticInstance
		(https://deckhouse.ru/documen		metadata:
		tation/v1/modules/040-node-ma		name: worker-0
		nager/cr.html#staticinstance)		labels:
				role: worker
				spec:
				address: WORKER_IP #Указать IP-адрес машины
				credentialsRef:
				kind: SSHCredentials
				name: credentials
				EOF
77	Cooport NodoCroup	Burgerugereg up meeten vere	Deevre econou	# Containe NedeChaup worker
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле	Ресурс создан	# Создание NodeGroup worker
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле	Ресурс создан	# Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - < <eof aniVencion: deckbeuse ic/v1</eof
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	# Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - < <eof apiVersion: <u>deckhouse.io/v1</u> kind: NodeGroup</eof
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckbouse.pu/documen	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	# Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - < <eof apiVersion: <u>deckhouse.io/v1</u> kind: NodeGroup metadata:</eof
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/y1/modules/040-pode-ma	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	# Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - < <eof apiVersion: <u>deckhouse.io/v1</u> kind: NodeGroup metadata: pame: worker</eof
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma pager/cr.html#podegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	# Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - < <eof apiVersion: <u>deckhouse.io/v1</u> kind: NodeGroup metadata: name: worker spec:</eof
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	# Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - < <eof apiVersion: <u>deckhouse.io/v1</u> kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static</eof
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	<pre># Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - <<eof apiVersion: deckhouse.io/v1 kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static staticInstances:</eof </pre>
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	<pre># Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - <<eof apiVersion: deckhouse.io/v1 kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static staticInstances: count: 1</eof </pre>
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	<pre># Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - <<eof apiVersion: deckhouse.io/v1 kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static staticInstances: count: 1 labelSelector:</eof </pre>
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	<pre># Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - <<eof apiVersion: deckhouse.io/v1 kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static staticInstances: count: 1 labelSelector: matchLabels:</eof </pre>
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	<pre># Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - <<eof apiVersion: deckhouse.io/v1 kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static staticInstances: count: 1 labelSelector: matchLabels: role: worker</eof </pre>
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	<pre># Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - <<eof apiVersion: deckhouse.io/v1 kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static staticInstances: count: 1 labelSelector: matchLabels: role: worker EOF</eof </pre>
3.7	Создать NodeGroup	Выполняется на master-узле - Создать ресурс по документации (https://deckhouse.ru/documen tation/v1/modules/040-node-ma nager/cr.html#nodegroup)	Ресурс создан nodegroup.deckhouse.io/worker created	<pre># Создание NodeGroup worker kubectl apply -f - <<eof apiVersion: deckhouse.io/v1 kind: NodeGroup metadata: name: worker spec: nodeType: Static staticInstances: count: 1 labelSelector: matchLabels: role: worker EOF</eof </pre>

3.8	Проверка состояния	Выполняется на master-узле	- Инстансы в Ready	
	кластера после		- NodeGroups созданы	
	установки	- Выполнить команду kubectl	- worker-узел в статусе Ready	
		get kubectl get		
		staticinstances.deckhouse.io		
		- Убедиться, что интансы в		
		статусе Running		
		- Выполнить команду kubectl		
		get ng		
		- Убедиться, что node groups		
		созданы		
		- Выполнить команду kubectl		
		get no		
		- Убедиться, что worker-узел		
		добавлен в кластер и		
		находится в состоянии Ready		
			Этап 4: Проверка состояния кластера	
4.1	Итоговая проверка	Проверки:	- Отображаются списки узлов	
			- Отображается список подов,	
		- kubectl get no - проверить,	убедиться что нет подов в состоянии	
		что API k8s работает и	отличном от Running	
		отображает список узлов		
		- kubectl get po -А - вывести		
		список всех подов во всех		
		namespaces		